

Predstavitev

Fédération Internationale des Quilleurs (FIQ) je bila ustanovljena v Hamburgu, v Nemčiji 27. januarja 1952, z namenom spodbuditi svetovno zanimanje za amatersko igranje tenpin in ninepin bowlinga in spodbuditi mednarodno prijateljstvo skozi svetovne in območne turnirje in bowling tekmovanja med športniki iz različnih držav.

FIQ je združevala dve ločeni disciplini znani kot World Tenpin Bowling Association (WTBA) in World Ninepin Bowling Association (WNBA).

World Tenpin Bowling Association je bila ustanovljena z namenom, da združi amaterski Tenpin bowling šport po vsem svetu. Njeno poslanstvo je, da obogati promocijska in športna načela FIQ in dodatno združi šport s sprejetjem enotnih pravil igranja in specifikacije opreme za svoje turnirje ali kakršne koli druge, ki jih odobri, s čimer daje zgled za poenotenje igre.

Leta 2015 so se FIQ in kongresi obeh organizaciji v FIQ (WTBA in WNBA) dogovorili za združitev v eno organizacijo imenovano World Bowling, ki je od 1. januarja 2016 tudi krovna organizacija za tenpin bowling.

SPLOŠNA PRAVILA IGRANJA

Veljavna od 1.9.2020

1. UVOD

Ta splošna pravila igranja uporabljajo WB (WTBA), ETBF in BZS.

So v veljavi na:

- svetovnih prvenstvih SP,
- pokalnih prvenstvih PP,
- regijskih prvenstvih – evropsko prvenstvo EP, mediteranski pokal MBC,
- mednarodnih turnirjih – evropska bowling turneja EBT,
- državna tekmovanja – DP, PP, lige pod okriljem BZS.

Vsa uradna tekmovanja se igrajo na stezah in z opremo, z merami in težami, ki izpolnjujejo tehnične pogoje WB in so v skladu z njenimi posameznimi pravili, predpisi in navodili.

Vse steze, ki so v uporabi na tekmovanjih, odobrenih s strani WB, morajo biti potrjene s strani lokalne članice zveze.

Bowling zveza Slovenije BZS na vseh tekmovanjih, ki jih vodi, organizira ali odobri smiselno uporablja Splošna pravila igranja oziroma pravila tekmovanja navedena v nadaljevanju. Nekatera pravila so prilagojena zgolj za tekmovanja pod okriljem BZS, v tem pravilniku so tudi združena pravila WB in ETBF.

V tem dokumentu so zbrana osnovna pravila igranja, obnašanja, oblačenja, proti doping pravila, tehnična pravila o uporabi bowling krogel.

2. SPLOŠNA PRAVILA IGRANJA

2.1. Opredelitev igre

- 2.1.1 Igra 10 kegljev je sestavljena iz desetih okvirjev. Športnik odigra dve krogli v vsakem od prvih devetih okvirjev, razen če je s prvo kroglo podrl vseh 10 kegljev (*strike*). V desetem okvirju športnik odigra tri krogle, če je podrl v prvih dveh okvirjih vse keglje (dve krogli za 10 kegljev). Vsak okvir mora športnik dokončati v pravilnem vrstnem redu.
- 2.1.2 Število podrtih kegljev pri prvem metu krogle se zapiše v manjši kvadrataček v zgornjem levem kotu okvirja, število podrtih kegljev pri drugem metu krogle se zapiše v desni zgornji kot okvirja, razen kadar športnik podre *strike* (vseh 10 kegljev v prvem metu). V primeru, da noben od preostalih kegljev pri drugem metu v okvirju ni bil podrt, se le-to označi z znakom (-). Seštevek obeh metov v okvirju se takoj zapiše kot rezultat okvirja.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7 2	8 /	F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

- 2.1.3. **Strike** je situacija, v kateri je polna postavitve kegljev podrti s prvim metom v okvirju. Zapiše se kot (X) v manjši kvadrataček v zgornjem levem kotu okvirja, v katerem je bil met izveden. Seštevek enega strike-a je 10 plus število podrtih kegljev z naslednjima dvema metoma krogle, ki sledita prvemu strike-u.
- 2.1.4. Dva zaporedna strike-a sta **double**. Seštevek za prvi strike je 20 plus število podrtih kegljev z naslednjim metom, ki sledi drugemu strike-u.
- 2.1.5. Trije zaporedni strike-i so **triple**. Seštevek za prvi strike je 30 in se zapiše v prvi okvir. Da športnik doseže maksimalen rezultat 300, mora zadeti 12 strike-ov zaporedoma.
- 2.1.6. **Spare** je situacija, v kateri se nepodrti keglje po prvem metu krogle podre z drugim metom krogle v istem okvirju. Zapiše se kot (/) v manjši kvadrataček v zgornjem desnem kotu okvirja. Seštevek *spare*-a je 10 plus število podrtih kegljev naslednjega meta.
- 2.1.7. Kadar športnik ne uspe podreti vseh 10 kegljev z dvema metoma krogle v okvirju, razen če pozicija nepodrtih kegljev po prvem metu ne predstavlja *split*, se takšna situacija imenuje **open frame** – odprti okvir. Zapiše se kot (-), seštevek obeh metov v okvirju se takoj zapiše kot rezultat okvirja.
- 2.1.8. **Split** je pozicija kegljev (vpišemo število podrtih kegljev v manjši kvadrataček v zgornjem levem kotu okvirja in številko obkrožimo; zapiše se z O), ki so ostali po prvem metu, pod pogojem, da je prvi kegelj podrt in:
- je najmanj en kegelj podrt med dvema ali več preostalimi keglji; npr. stojijo keglji št. 7 in 9 ali 3 in 10;
 - je najmanj en kegelj podrt pred dvema ali več preostalimi keglji; npr. preostala keglja št. 5 in 6.

2.2. Način igranja

2.2.1. Dual Lane:

Igra se igra na paru stez, ki neposredno mejita druga na drugo. Člani tekmujočih ekip (četvork in petork), trojic, dvojic in posamezniki zaporedoma v pravilnem vrstnem redu odigrajo en okvir na eni stezi, zamenjajo stezi, naslednji okvir odigrajo na drugi stezi, dokler ni odigranih pet okvirjev na vsaki stezi.

2.2.2. Singel Lane:

Igra se igra na eni stezi. Člani tekmujočih ekip (četvork in petork), trojic, dvojic in posamezniki zaporedoma v pravilnem vrstnem redu odigrajo en okvir na eni stezi, dokler ni odigranih deset okvirjev na stezi.

2.2.3. Način igranja vedno določajo pravila posameznega tekmovanja.

2.3. Pravilno podrt kegelj

2.3.1. Met krogle je pravilno izveden, kadar krogla zapusti igralčevo roko in preko linije prestopa (**foul line**) preide na igralno površino.

2.3.2. Šteje se vsak met, razen če se objavi 'mrtva' krogla (**dead ball**).

2.3.3. Met krogle se izvede popolnoma ročno.

2.3.4. Na kroglo ne sme biti vključena ali pritrjena nobena naprava, ki izloči ročni izmet ali je premikajoči del izmeta.

2.3.5. Športnik sme uporabljati posebno opremo za pomoč pri prijemu in izmetu krogle, če je le-ta na roki ali je večji del roke izgubljen zaradi amputacije ali kako drugače.

2.3.6. Kegljji, ki se priznajo športniku pri pravilnem metu, so keglji:

- a.) ki jih podre krogla ali drug kegelj,
- b.) ki jih podre kegelj, odbit od bočne pregrade ali zadnje blazine,
- c.) ki jih podre kegelj, odbit od spuščene čistilne pregrade, preden je le-ta počistila podrte keglje s steze,
- d.) ki so ostali nagnjeni in se dotikajo zadnje blazine ali bočne pregrade.

2.4. Nepravilno podrt kegelj

2.4.1. Če se dogodi katera od naslednjih situacij, se igralčev met krogle šteje, vendar se podrti keglji ne priznajo:

- a.) kadar krogla pade s steze, preden doseže postavljene keglje,
- b.) krogla se odbije od zadnje blazine,
- c.) kegelj pade po stiku s telesom, roko, nogo postavljavca kegljev,
- d.) kegelj podre naprava za postavljanje kegljev,
- e.) vsak kegelj, ki je padel, ko so vsi podrti keglji že odstranjeni,
- f.) vsak kegelj, ki ga podre postavljavec kegljev,
- g.) če športnik prestopi (**foul**),
- h.) na stezi ali v kanalu leži podrti kegelj in se krogla dotakne takšnega podrtega keglja.

2.4.2. Če se kegelj prevrne in je športnik upravičen do dodatnega meta v okvirju, se prevrnjeni kegelj ali keglji ponovno postavijo na osnovni položaj, v katerem sicer stojijo.

2.5. Nepravilna postavitve kegljev

- 2.5.1. Kadar se igra na polno postavitve (10 kegljev) ali na 'čiščenje' (*spare*) in se takoj po izmetu ugotovi, da je eden ali več kegljev nepravilno postavljenih, vendar pa ne manjkajo, se met in podrti keglji štejejo. Dolžnost vsakega športnika je, da preveri pravilno postavitve kegljev pred metom krogle. Športnik lahko zahteva, da se vsak nepravilno postavljen kegelj ali keglji ponovno postavi(-jo) na pravo mesto pred njegovim metom, sicer se domneva, da je postavitve sprejemljiva.
- 2.5.2. Po opravljenem metu niso dovoljene spremembe postavitve preostalih kegljev. To pomeni, da keglji, ki so bili premaknjeni ali narobe postavljeni z avtomatsko napravo za postavljanje kegljev, ostanejo v premaknjeni poziciji ali napačni poziciji in se ne smejo ročno popravljati.
- 2.5.3. Prestavljeni keglji, ki stojijo na prostoru za keglje (pin-deck), se štejejo za stoječe.
- 2.5.4. Nobenih kegljev se ne more naknadno priznati. Samo tisti keglji, ki so dejansko podrti s kroglo ali v celoti odstranjeni z igralne površine prostora za keglje kot rezultat pravičnega meta, se priznajo in štejejo za rezultat.
- 2.5.5. Kegelj lahko počí ali se kako drugače poškoduje med igro. Takšen kegelj je potrebno takoj zamenjati z drugim, podobnim ostalim v kompletu. Vodstvo tekmovanja določi, ali se kegelj zamenja.

2.6. Dead ball (neveljavna krogla)

- 2.6.1. Krogla se razglasi za 'neveljavno' v naslednjih primerih:
- kadar se po metu (ali pred naslednjim metom na isti stezi) takoj opozori na dejstvo, da eden ali več kegljev v postavitvi manjka,
 - kadar se postavljaivec kegljev še vedno ukvarja s stoječim kegljem, preden krogla doseže keglje,
 - kadar postavljaivec kegljev odstranjuje ali se ukvarja s podrtim kegljem, preden krogla doseže keglje,
 - kadar športnik igra na napačni stezi ali izven vrstnega reda ali če po en športnik vsakega moštva na paru stez igra na napačni stezi,
 - kadar športnika fizično ovira drug športnik, gledalec ali premikajoč objekt ali naprava za postavljanje kegljev, ko je opravil izmet krogle, vendar krogla še ni zadela kegljev. V takšnem primeru ima športnik možnost, da sprejme rezultat podrtih kegljev ali pa zahteva 'neveljavno' kroglo,
 - kadar se kegelj premakne ali podre po igralčevem izmetu krogle, vendar preden krogla doseže keglje,
 - kadar vržena krogla naleti na oviro na stezi.
- 2.6.2. Ko se zahteva 'neveljavno' kroglo, se met ne šteje. Keglje se ponovno postavi in športnik ponovno odigra svoj met.

2.7. Igranje na napačni stezi

- 2.7.1. Zahteva se 'neveljavno' kroglo in športnik ali športniki morajo ponavljati met na pravilni stezi, če niso bili odigrani več kot 4 posamezni okvirji na paru stez športnikov v tekmovanju posamezno, dvojice, trojice, četvorke in petorke.
- 2.7.2. Če so bili odigrani več kot 4 posamezni okvirji na napačni stezi, se tekoča igra zaključi brez popravljanja. Naslednja igra se prične na pravilni, po razporedu določeni stezi.

2.8. Definicija prestopa (foul)

- 2.8.1. Za prestop se šteje, kadar se katerikoli del športnika dotakne ali gre preko linije prestopa (*foul line*) in se pri tem dotakne kateregakoli dela steze, opreme ali objekta med ali po izmetu.

- 2.8.2. Krogla mora po izmetu zapustiti igralčevo roko, če je ne, prestopa ni, kljub temu, da je športnik prestopil.
- 2.8.3. Kadar športnik namenoma prestopi, da bi si pridobil korist, se mu ne priznajo podrti keglji za ta met in se mu ne dovoli naslednjega meta v tem okvirju.
- 2.8.4. Kadar se zabeleži prestop, se met prizna, vendar se športniku ne priznajo podrti keglji pri takšnem metu. Kegljji, podrti z metom krogle pri prestopu, se morajo ponovno postaviti, če je športnik upravičen do naslednjega meta v istem okvirju.
- 2.8.5. Če avtomatska naprava za zaznavanje prestopa ali sodnik ne zabeleži očitnega prestopa, se prestop razglasi in zabeleži, če ga vidijo:
- oba kapetana ekip ali eden ali več športnikov nasprotnе ekipe,
 - uradni zapisnikar rezultatov,
 - uradni funkcionar tekmovanja.
- 2.8.6. Nobena pritožba ni dovoljena, kadar se razglasi prestop, rezen če:
- se dokaže, da avtomatska naprava ne deluje pravilno,
 - kadar je očitno, da športnik ni prestopil.

2.9. Začasna krogla

- 2.9.1. Začasno kroglo ali okvir odigra športnik, kadar uradna oseba tekmovanja ne more razrešiti nesporazuma, ki se nanaša na prestop, pravilnost podrtega keglja ali 'neveljavno' kroglo.
- 2.9.2. Če se nesporazum pojavi v času igralčevega prvega meta v kateremkoli okvirju ali v času drugega meta v 10 okvirju, ko je športnik odigral strike v prvem metu 10 okvirja:
- če se nesporazum tiče igralčeve napake, naj športnik zaključi okvir in nato odigra eno začasno kroglo na polno postavitev kegljev.
 - če nesporazum vsebuje domnevo o nepravilno podrtem keglju, lahko športnik zaključi okvir in nato odigra eno začasno kroglo na postavitev kegljev, ki bi ostala, če kegelj ne bi padel.
 - če se nesporazum nanaša na priznanje 'neveljavne' krogle, lahko športnik zaključi okvir in nato odigra cel začasen okvir.
- 2.9.3. Če se razpravlja o *spare* – u ali o tretjem metu v 10. okvirju, začasna krogla ni potrebna, razen če se razpravlja glede zahteve 'neveljavne' krogle. V tem primeru se začasna krogla odigra na isto postavitev kegljev, ki so bili postavljeni, ko je bila odigrana krogla, ki je sporna oz. za katero se zahteva začasna krogla.

2.10. Pogoji na zaletišču se ne smejo spreminjati

- 2.10.1. Prepovedan je nanos kakršnihkoli materialov na zaletišče, ki ostalim športnikom zmanjšujejo možnost igranja v normalnih pogojih.
- 2.19.2. Ta prepoved se nanaša tudi na material, kot je recimo smukec. Prav tako so prepovedani mehki gumijasti podplati ali pete, ki puščajo kakršnekoli sledi na zaletišču. Smukec se ne sme vnašati na igralno površino oziroma na zaletišče.

2.11. Napake pri štetju

- 2.11.1. Napake pri štetju ali pri seštevanju se morajo takoj popraviti. Popravek odobri odgovorni funkcionar (praviloma je to tehnični delegat) oz. sodnik tekmovanja, če tehničnega delegata tekmovanje nima, in sicer takoj, ko je napaka odkrita. Dvomljive napake razrešuje odgovorni funkcionar oz. sodnik tekmovanja.
- 2.11.2. Pritožba zaradi napak pri štetju se vloži v roku ene (1) ure po koncu tekmovanja ali po koncu sklopa iger, za vsak dan posebej. Pritožba mora biti vložena pred podelitvijo nagrad ali pred pričetkom naslednjega sklopa iger (v primeru izločanja).
- 2.11.3. Vsaka pritožba glede napak pri štetju se mora nanašati na specifičen, posamičen dogodek. To pravilo se ne sme tolmačiti kot prekrivanje prejšnje ali podobne kršitve.

2.12. Spreminjanje površine bowling krogle

- 2.12.1. Kemikalije za čiščenje krogel in spreminjanje njene površine morajo biti na seznamu, ki je objavljen na spletni strani World Bowling: [Acceptable list of Cleaners and Polishes](#). Seznam je na voljo tudi na spletni strani www.bowl.com. Na tej strani je objavljen tudi seznam nedovoljenih proizvodov za čiščenje in spreminjanje površine krogle.
- 2.12.2. Ročno prilagajanje / čiščenje površine krogle je dovoljeno med igrani, pod pogojem, da se to izvede v označenem prostoru in da postopek ne povzroča zamude pri igranju. Bowling kroglo je potrebno po vsakem spreminjanju površine očistiti s čistilom.
- 2.12.3. Uporabljajo se lahko krpe, ki niso namenjene brušenju in ne vsebujejo kemičnih dodatkov, ki bi spremenili površino krogle. Uporabljajo se lahko čistila, ki so namenjena čiščenju površine krogle, s tem, da ne spreminjajo površinske hrapavosti krogle. Uporabljajo se lahko pod pogojem, da so na seznamu odobrenih proizvodov.
- 2.12.4. Spreminjanje površine krogle – hrapavosti z uporabo čistilnih gobic, polirnih mas, ki so na seznamu odobrenih proizvodov, se lahko opravi med treningom/ogrevanjem in med posameznimi sklopi tekmovalnih iger, kakor tudi med polfinalom in finalom, pod pogojem, da se to opravi izven prostora za igranje. V finalnem formatu Stepladder se vsak dvoboj šteje kot svoj sklop iger.
- 2.12.5. Spreminjanje površine bowling krogle **med samo igro ni dovoljeno**. Če športnik spreminja površino krogle, se ga kaznuje z odvzemom igre, v kateri je bila kršitev ugotovljena.

2.13. Odobrene bowling krogle

- 2.13.1. Na uradnih tekmovanjih, ki so definirana v Uvodu the pravil, se lahko uporablja samo bowling krogle, ki so bile proizvedene vključno od 1. 1. 1991 in i so na USBC seznamu odobrenih krogel. Seznam je na voljo na spletni povezavi: [Approved ball List](#).
- 2.13.2 **Za vse kategorije mladinske lige in mladinskega državnega prvenstva, ki potekajo pod okriljem BZS, otroci do 16 let lahko uporabljajo hišne krogle z oznako USBC, ki niso huje poškodovane.**

2.14 Pravila za vrtanje krogel

- 2.14.1 Naslednja pravila, kot je določeno v določbah od 2.14.2 do 2.15.4 teh pravil, določajo dopustno vrtanje lukenj v krogli.

- 2.14.2 Luknje ali odprtine za namene prijema krogle ne smejo presegati petih odprtin in so omejene na eno za vsak prst in eno za palec, vse za isto roko. Športnik mora pri vsakokratnem izmetu krogle uporabiti vse luknje na krogli za prste, ki jih uporablja. Vsaka luknja za palec, ki se med izmetom ne uporablja za prijem, se šteje kot luknja za ravnovesje (balance hole), ki od 1.8.2020 ni več dovoljena.
- 2.14.3 Za vsak prst in/ali palec sme biti na krogli ob odprtini zgolj ena prezračevalna odprtina (vent hole), ki v premeru ne presega 6,4 mm (premer se šteje tam, kjer je največji del odprtine, vključno z odprtino na površju krogle).

2.15 Specifikacije krogel, ki se jih lahko preverja na tekmovanjih

- 2.15.1 Bruto teža krogle ne sme presegati 7,25 kg.
- 2.15.2 Lukenj ali odprtin za namene prijema krogle je lahko maksimalno 5.
- 2.15.3 Dovoljene so prezračevalne odprtine za prste in/ali palce. Prezračevalna odprtina za posamezen prst ne sme presegati 6,4 mm v premeru.

3. Proti doping pravila

- 3.1 Proti doping pravila, kot je navedeno v priročniku WB Doping Control Manual, se uporabljajo za svetovna prvenstva WTBA World Tenpin Bowling Championships.
- 3.2 Proti doping pravila se lahko občasno uporabljajo tudi na drugih prvenstvih, ki jih določi Izvršni Odbor WB.
- 3.3 Proti doping pravila, kot je navedeno v priročniku World Bowling Doping Control Manual, se uporabljajo tudi za Evropska prvenstva, kadar o tem odloči Predsedstvo ETBF.
- 3.4. Kontrolne doping teste se lahko izvaja tudi po presoji nacionalne proti doping agencije države gostiteljice.
- 3.5. BZS za vsa svoja tekmovanja upošteva [Proti-doping pravilnik Olimpijskega komiteja – Združenja športnih zvez](#) (OKS – ZŠZ) in [Proti-doping pravilnik Slovenske anti-doping organizacije](#) (SLOADO).

4. Uživanje alkohola

- 4.1. Športniki, spremljevalci in trenerji ne smejo uživati alkohola ali biti pod vplivom alkohola, medtem ko so v tekmovalni konkurenci, to je v celotnem obdobju igranja, kamor šteje tudi uradni trening. Uživanje alkohola je prepovedano tudi med sklopi iger. Kazen za kršitev tega pravila je izključitev iz nadaljnega tekmovanja.
- 4.2. Športniki, ki so izpadli iz tekmovanja ali na tekmovalni dan ne tekmujejo, trenerji, ko ne vodijo svojih ekip in spremljevalci, ko ne zastopajo svoje ekipe, ne smejo uživati alkohola v bowling centru tudi medtem, ko nosijo uradno opremo njihove nacionalne zveze ali kluba, ko gre za tekmovanja, ki potekajo pod okriljem BZS. To pravilo velja od začetka uradnega treninga do konca tekmovanja. Prepoved velja tudi med sklopi iger.
- 4.3. Če športnik, spremljevalec ali trener kršijo navedeno pravilo, se jih izključi iz nadaljnega tekmovanja.

5. Kajenje in uporaba tobačnih izdelkov

- 5.1. Športniki, trenerji in spremljevalci ne smejo kaditi, uporabljati tobačnih izdelkov ali uporabljati katere koli vrste sintetičnih ali elektronskih cigaret, medtem ko nosijo uradno opremo njihove nacionalne zveze oz. kluba, ko gre za tekmovanja, ki potekajo pod okriljem BZS, in sicer od začetka uradnega treninga do zadnjega tekmovanja v kategoriji Masters, vedno v celotnem obdobju sklopa iger. Med posameznimi sklopi iger (po prvih 6ih ali več igratih predtekmovanja oziroma ligaškega tekmovanja, po polfinalnih in finalnih bojih ali katerem drugem sklopu iger) je kajenje dovoljeno.
- 5.2. Kajenje je med prvenstvom prepovedano tudi v bowling centru. Dovoljeno je lahko samo v zaprtem prostoru, pod pogojem, da ne vpliva na območje, ki je namenjeno gledalcem in športnikom, pod pogoji iz prvega odstavka tega člena.
- 5.3. Kazen za športnika, ki kadi med igro, je odvzem igre - rezultata, ki se trenutno igra. Kazen za športnika, ki kadi med dvema igrama, je odvzem naslednje igre - rezultata. Kazen za drugo kršitev istega športnika je izključitev iz preostalega dela prvenstva s strani tehničnega delegata oz. sodnika prvenstva.
- 5.4. Kazen za trenerja, ki kadi med igro, je njegova izključitev iz sklopa iger, v katerem je kršil pravilo. Kazen za drugo kršitev istega trenerja je izključitev iz preostalega dela prvenstva.
- 5.5. Kazen za kršitev tega pravila je lahko poleg kazni, ki sta določeni v točki 5.3. in 5.4., po presoji sodnika za trenerja tudi opozorilo za prvo kršitev in 100 EUR kazni za drugo kršitev (kazen mora biti plačana pred naslednjim tekmovanjem na prvenstvu). Za kakršnokoli naknadno kršitev sodnik trenerja lahko tudi izključi za ves čas trajanja prvenstva oz. tekmovanja.

6. Uradna oprema, reklame

- 6.1. Športniki morajo na mednarodnih tekmah nositi uradno opremo njihove nacionalne zveze ter na državnih tekmah in ligah v okviru BZS uradno klubsko opremo. V ekipnem tekmovanju (dvojice, trojice, četvorke, petorke) morajo športniki iste dvojice, trojice, četvorke ali petorke nositi opremo iste barve in istega tipa. Na vseh tekmovanjih, ki potekajo pod okriljem BZS, morajo športniki imeti vsaj iste igralne majice in ne smejo nositi hlače ali kril iz jeansa ali bombažnih trenirk. Nedovoljene so tudi t.i. mečkanke in trenirke s črto, dovoljene so pohodne hlače. Moški morajo na tekmovanjih vedno imeti dolge hlače.
- 6.2. Za mednarodna tekmovanja mora biti ime države natisnjeno na hrbtni strani tekmovalne opreme. Ime države je lahko natisnjeno:
 - v angleščini ali v jeziku države,
 - kot kratica, ki jo priznava MOK ali ISO 2000 (kratice so objavljene na spletni strani).
- 6.3. Na uradno opremo se lahko zapiše še:
 - a) ime športnika.
 - b) logotip države oz. kluba, če gre za tekmovanja pod okriljem BZS, ki jo/ga športnik predstavlja,
 - c) reklame – število reklam določi vsaka država sama oz. klub, če gre za tekmovanja pod okriljem BZS,
 - d) prostor, ki se nahaja na levi strani prsi, je rezerviran za WB sponzorja. Najpozneje šest mesecev pred pričetkom svetovnega prvenstva mora WB obvestiti nacionalne zveze, če se bo to pravilo uporabljalo na svetovnem prvenstvu.
- 6.4. Pravila MOK glede oglaševanja se morajo uporabljati za tekmovanja, ki se izvajajo pod okriljem MOK.

- 6.5. Trenerji in uradni predstavniki morajo v prostoru za igranje nositi uradno standardno opremo njihove nacionalne zveze oz. kluba, če gre za tekmovanje pod okriljem BZS, vključno z bowling čevlji (ali športnimi obuvali).
- 6.6. Na slovesnosti podelitve medalj, morajo vsi prejemniki medalj (športniki in trenerji) nositi uradno opremo njihove nacionalne zveze oz. kluba, če gre za tekmovanje pod okriljem BZS, vključno z bowling čevlji (ali športnimi obuvali).
- 6.7. Če športnik ali trener krši pravila o oblačenju, ga sodnik najprej opomni, za drugo kršitev na naslednji tekmi sodnik izreče opomin (rumeni karton), za tretjo kršitev se tekmovalcu ne dovoli tekrovati na tekmi, na katero ni prišel primerno oblečen (rdeči karton) oz. se trenerju ne dovoli opravljati njegovih nalog na tekmovalnem delu stez.
- 6.8. Vsak sodnik mora izrečene kazni vpisati v zapisnik. BZS (Sodniška komisija) mora voditi evidenco izrečenih ukrepov, v katero mora vsak sodnik vpogledati pred tekmo, na kateri sodi, da bo lahko kršiteljem izrekel primerno sankcijo, ki je določena v točki 6.7.

7. Počasno igranje / Prednost na stezi

- 7.1. Športniki morajo biti pripravljene na igranje, ko so na vrsti in ne smejo zavlačevati s pripravo na zaletišču ali z izmetom krogle, ko je steza takoj zraven na levi in desni prazna (*one (1) lane courtesy*).
- 7.2. Športniki morajo upoštevati pravilo ene proste steze v vsakem trenutku. Športniki na istem paru stez ne smejo zaporedoma igrati, ne da bi dopustili igranje enem športniku na levem paru stez ali enemu športniku na desnem paru stez, razen če ti športniki niso še pripravljene na igranje. Športnik, ki je na vrsti za igranje, da lahko prednost igranja drugemu športniku, ki se na levi stezi premika proti zaletišču ali se pripravlja na met krogle. Prav tako se športnik umakne / da prednost drugemu športniku na svoji desni, ki se na desni stezi premika proti zaletišču ali se pripravlja na met krogle.
- 7.3. Če športnik ne upošteva postopkov opisanih v odstavkih 7.1 in 7.2., se njegovo igranje šteje kot počasno igranje »slow bowling«. Športnika, ki ne upošteva navedenih pravil, uradni funkcionar tekmovanja oz. sodnik opozori na naslednje načine:
 - a) ustni opomin za prvo kršitev (brez kazni),
 - b) z RUMENIM kartonom za drugo kršitev (brez kazni),
 - c) z RDEČIM kartonom za tretjo in vse nadaljnje kršitve v posameznem sklopu iger (šest iger v tekmovanju posamezno in dvojice, tri igre v tekmovanju trojic in peterk) se športnika kaznuje z odvzemom okvirja (nič točk v okvirju, v katerem se je kršitev zgodila).
- 7.4. Za uporabo tega pravila, morajo sodniki posebej spremljati vse športnike ali ekipo,
 - ki zaostajajo več kot štiri okvirje za vodečim v tekmovanju posamezno, v dvojicah ali kategoriji Masters,
 - ali zaostajajo več kot dva okvirja v tekmovanju trojic, četvork in peterk.

8. Igranje na napačni stezi

- 8.1. V dvoboju posameznikov, kjer športnik vsakokrat, ko je na vrsti, odigra po dva okvirja, vsakega na svoji stezi, drugi športnik pa odigra na napačni stezi, se razglasi mrtva krogla. Športnik ponovi svoj met na pravi stezi, pod pogojem, da se je napaka odkrila, preden je nasprotni športnik odigral svoj met.
- 8.2. V nasprotnem primeru se rezultat zabeleži z vsemi poznejšimi okvirji v igri, ki so odigrani na pravilni stezi.

9. Zamudniki

- 9.1. Vsakemu športniku ali ekipi, ki zamudi, se začne šteti rezultat v okvirju, v katerem je pričel/a z igranjem na stezah, ki so mu/ji bile dodeljene.
- 9.2. V primeru, da so je tekmovalec oz. ekipa sam/a na stezi, lahko prične z igranjem en okvirj prej, nato nadaljuje z igranjem v terminu.

10. Ponovna postavitvev kegljev / Re-racks

- 10.1. Športniku je dovoljeno največ 2-krat v eni igri ponovno postaviti celoten set kegljev za prvi met v okvirju, ne da bi prosil za dovoljenje sodnika.
- 10.2. Dodatno postavljanje prvega seta kegljev lahko dovoli samo sodnik, v nasprotnem primeru je ponovna postavitvev nedovoljena / nepravilna.
- 10.3. Sodnik lahko sprejme dodatno postavljanje samo v primeru, kadar je očitno, da keglji ne stojijo na svojem mestu.
- 10.4. Če športnik krši to pravilo, se v naslednjem okvirju, ki sledi ponovni nedovoljeni postavitvi, odvzamejo točke oziroma je rezultat okvirja nič. Če se to zgodi v preostanku 10-ega okvirja, se preostali del zabeleži z nič točkami.